



## Maratona de Programação da SBC 2013

Sub-Regional Brasil do ACM ICPC

14 de Setembro de 2013

### Instruções importantes

1. O uso do nome de arquivo indicado abaixo do nome de cada problema é obrigatório para soluções em Java. No caso de soluções em C/C++ recomenda-se que também seja usado o nome indicado.
2. Para soluções em Java o nome da classe principal deve ser igual ao nome do arquivo submetido.
3. Em cada problema, cada arquivo de entrada contém apenas um caso de teste. Sua solução será executada com vários arquivos de entrada.
4. Cada execução de sua solução será limitada no tempo, por um valor especificado para cada problema, como indicado abaixo.
5. Para que a sua solução seja considerada correta, ela deve terminar sem erro, produzindo a saída esperada, dentro do tempo limite, para cada um dos arquivos de entrada.
6. Se a sua solução der erro ou esgotar o tempo limite para um dado arquivo de entrada, você receberá a indicação de erro (estouro de tempo, resposta errada, erro de apresentação) para aquele arquivo, e a execução terminará. O arquivo que causou o erro não é identificado.
7. Note que pode haver outros erros, de outros tipos, no arquivo que causou o erro ou em outros arquivos, mas apenas o primeiro erro encontrado é reportado.
8. Os limites de tempo de execução são:

Problema	Nome	Limite de tempo (em segundos)
A	Zerinho ou Um	1
B	Balão	2
C	Chefe	1
D	Máquina Dobradora	1
E	Mergulho	1
F	Triângulos	1
G	Linhas de Contêineres	1
H	Ônibus	1
I	Remendo	1
J	Caminhão	2